

Infiniti Mondì – Napoli Innovation City

(CUP B67F23000000008)

Competence Tech Transfer – Video Game Creator

Avviso pubblico per la partecipazione al programma Infiniti Mondì Competence Tech Transfer – Video Game Creator finalizzato all'erogazione di formazione specialistica per il miglioramento delle competenze del personale delle imprese sulle tecnologie del gaming, nei verticali della creatività e della cultura.

Nell'ambito del progetto "Infiniti Mondì – Napoli Innovation City", Casa delle Tecnologie Emergenti di Napoli (di seguito "Infiniti Mondì", "CTE Napoli" o "CTE"), con l'obiettivo di promuovere nelle imprese l'adozione di tecnologie abilitanti, il Comune di Napoli insieme a qualificati partner nazionali e internazionali intende realizzare un programma formativo avanzato sull'uso delle tecnologie del gaming. Lo scopo è quello di supportare il più ampio numero di imprese offrendo l'opportunità di partecipare al percorso gratuito di formazione avanzata chiamato "Infiniti Mondì Competence Tech Transfer – Video Game Creator".

Il progetto "Infiniti Mondì – Napoli Innovation City" è finanziato dal Ministero delle Imprese e del Made in Italy (di seguito MIMIT) con i fondi FSC 2014-2020 (CUP B67F23000000008), nell'ambito del Programma di Supporto alle Tecnologie Emergenti del Piano per la diffusione della Banda Larga. Infiniti Mondì, attivo da febbraio 2023, ha l'obiettivo di realizzare a Napoli un centro di trasferimento tecnologico sulle tecnologie emergenti abilitate dal 5G in grado di promuovere soluzioni innovative, nuove idee imprenditoriali, l'accelerazione di startup, il trasferimento tecnologico e delle competenze, in particolare a favore delle imprese.

Art. - 1 Soggetto Promotore dell'iniziativa

Il soggetto promotore dell'iniziativa è il Comune di Napoli, in collaborazione con Università degli Studi di Napoli Federico II, Cefriel e Consorzio MedITech – Mediterranean Competence Centre 4 Innovation, partner del progetto "Infiniti Mondì – Napoli Innovation City".

Art. 2 - Quadro in cui si inserisce l'iniziativa

L'iniziativa si inserisce nell'ambito di Infiniti Mondì, progetto finanziato dal MIMIT con i fondi FSC 2014-2020 del programma "Case delle Tecnologie Emergenti" e finalizzato a realizzare a Napoli un

centro di trasferimento tecnologico sulle tecnologie emergenti legate al 5G nel settore strategico per il territorio delle industrie culturali e creative.

Infiniti Mondì mira a promuovere un ecosistema territoriale sempre più attrattivo e generativo per startup e imprese, anche internazionali, in coerenza con gli obiettivi di mandato del Sindaco di Napoli.

Il progetto Infiniti Mondì si avvale di un'ampia rete di partner in grado di supportare imprese in tutte le fasi di sviluppo delle soluzioni innovative. Infiniti Mondì, tra le diverse linee di attività, prevede la realizzazione di iniziative volte a supportare il trasferimento delle competenze tecnologiche verso le imprese. In tal senso, gli obiettivi del programma Infiniti Mondì Competence Tech Transfer – Video Game Creator sono:

- Arricchire l'ecosistema imprenditoriale del territorio;
- Stimolare l'adozione di tecnologie digitali abilitanti prioritarie per la CTE, quali metaverso, web 3, gaming, digital storytelling, comunicazioni quantistiche e connettività 5G;
- Supportare lo sviluppo e il trasferimento delle competenze tecniche necessarie per la crescita del capitale umano e la corretta adozione delle tecnologie.

Il presente Avviso pubblico concorre alle finalità della Casa delle Tecnologie Emergenti di Napoli:

- Sostenendo la creazione di un ecosistema produttivo in grado di esplorare nuovi modi, forme e pratiche, anche tra loro ibridizzati, che vanno dall'informazione all'entertainment, dal giornalismo alla divulgazione scientifica, comunicazione, didattica, e formazione, all'interno di un ambiente in cui poter sperimentare nuove tecnologie digitali come quelle immersive, nuovi canali e piattaforme, usando dati ed AI per la loro elaborazione, e poter costruire un sistema dedicato alla nuova narrazione.
- Favorendo la creazione di connessioni tra i mondi della produzione, della formazione e della cultura attraverso le nuove tecnologie digitali;
- Sperimentando nuovi approcci per stimolare/facilitare l'adozione di nuove tecnologie, incrementare le capacità delle imprese di produrre innovazione, esplorare nuovi business e creare imprenditorialità sostenendone il carattere di distintività tecnologica all'interno di un mercato competitivo, di attrarre investimenti nel territorio e migliorare il posizionamento dell'economia locale e nazionale nel settore;
- Incoraggiando la creazione di una comunità osmotica di studiosi, artisti, designer, tecnologi e pensatori dalla mentalità sperimentale, con affiliazioni e pratiche distribuite in tutto il mondo.

Art. 3 - Oggetto dell'Avviso Infiniti Mondì Competence Tech Transfer – Video Game Creator e obiettivi

Con il presente Avviso Infiniti Mondì Competence Tech Transfer – Video Game Creator, il Comune di Napoli intende offrire al più ampio numero di startup e imprese la possibilità di partecipare a un programma formativo specialistico per lo sviluppo della figura professionale di Video Game Creator.

Il programma, della durata di 960 ore totali, si svolgerà da novembre 2024 a giugno 2025. Tale programma potrà accettare al massimo 25 iscrizioni individuali. Le lezioni si terranno in presenza presso la sede del Real Albergo dei Poveri in Napoli. Data la natura altamente internazionale del programma, le lezioni e il materiale didattico saranno rilasciati esclusivamente in lingua inglese.

Art. 4 - Soggetti ammissibili

Sono considerati soggetti ammissibili ai sensi del presente avviso tutte le organizzazioni con sede legale e/o sede operativa in Italia che esercitano un'attività economica e risultano iscritte nel Registro Imprese.

Per poter essere ammessi, occorre dichiarare il beneficio atteso che sarà conseguito dall'accesso al programma rispetto alle attività aziendali e agli obiettivi di qualificazione del personale, crescita e redditività.

Ai fini dell'ammissibilità, gli operatori partecipanti dovranno dichiarare di svolgere attività prevalente o di avere un interesse, a livello di azienda o di unità aziendale, nei temi prioritari della Casa delle Tecnologie Emergenti Infiniti Mondì tra cui, a titolo esemplificativo e non esaustivo:

- Architettura e design;
- Comunicazione;
- Audiovisivo e musica;
- Videogiochi e software;
- Editoria e stampa;
- Performing arts e arti visive;
- Patrimonio storico-artistico;
- Made in Italy a contenuto culturale (imprese coinvolte in lavorazioni tradizionali e artistiche quali gioielli, abbigliamento e tessile, oggettistica, alimentare...);
- Turismo a vocazione culturale (turismo del patrimonio, turismo artistico, turismo enogastronomico, cine-turismo, turismo creativo...).

Non sono ammessi a partecipare i soggetti che costituiscano articolazione di partiti politici, nonché i soggetti che abbiano pendenze di carattere amministrativo nei confronti del Comune di Napoli.

I soggetti beneficiari non dovranno trovarsi in nessuna delle condizioni ostative alla contrattazione con le Pubbliche Amministrazioni e dovranno essere in regola con tutte le norme in materia di contribuzione previdenziale, fiscale e assicurativa (DURC).

Alla data di presentazione dell'iscrizione, il proponente deve dimostrare il possesso dei seguenti requisiti:

- Non essere destinatari di un ordine di recupero pendente per fondi Comunitari ricevuti in maniera indebita;
- Non devono sussistere procedimenti pendenti a proprio carico per l'accertamento delle responsabilità di cui al D. Lgs. 231/01;

- Non essere sottoposti a misure cautelari previste dal D. Lgs. 231/01;
- Non essere sottoposti a sanzioni interdittive di cui all'art. 9 del D. Lgs. 231/01;
- Non essere destinatari di condanne che comportino il divieto di ricevere agevolazioni pubbliche;
- Non essersi verificata l'esistenza di una causa ostativa ai sensi della disciplina antimafia di cui decreto legislativo 6 settembre 2011, n. 159;
- Essere in regola con le disposizioni vigenti in materia di normativa edilizia ed urbanistica, del lavoro, della prevenzione degli infortuni e della salvaguardia dell'ambiente, e impegnarsi al loro rispetto anche in relazione alle attività svolte nelle sedi operative;
- Godimento dei diritti civili e politici da parte del legale rappresentante dell'ente;
- Il legale rappresentante dell'ente non ha riportato condanna con sentenza definitiva o decreto penale di condanna divenuto irrevocabile o sentenza di applicazione della pena su richiesta ai sensi dell'articolo 444 del codice di procedura penale per uno dei reati previsti dall'art. 94 D.lgs. 36/2023.
- Non avere alcuna situazione debitoria nei confronti del Comune di Napoli per la quale non sia già stato sottoscritto un piano di rientro né avere pendenze di carattere amministrativo di qualsiasi natura nei confronti del Comune di Napoli;
- Non essere identificabili come "imprese in difficoltà" ai sensi dell'art. 2 comma 18 del Regolamento UE 651/2014;
- Non trovarsi, in stato di liquidazione giudiziale, liquidazione coatta, di concordato preventivo o abbiano in corso un procedimento per l'accesso di una di tali procedure, fermo restando quanto previsto dal Codice della crisi d'impresa e dell'insolvenza.

Art. 5 – Destinatari

Sono considerati destinatari del programma Competence Tech Transfer:

- Lavoratrici e lavoratori di imprese private (compresi i dirigenti, i collaboratori a progetto e i soci-lavoratori di cooperative);
- Titolari e socie/soci di imprese di qualsiasi dimensione iscritte al Registro Imprese;
- Collaboratori o coadiuvanti dell'imprenditore (coniuge, parenti entro il terzo grado, affini entro il secondo) che prestano in modo continuativo la propria attività di lavoro nell'impresa familiare (di cui all'art. 230-bis del Codice Civile);
- Coadiuvanti delle imprese commerciali e soci lavoratori di imprese;
- Lavoratori autonomi e liberi professionisti, purché abbiano un contratto di prestazione in essere con uno dei soggetti economici ammissibili al programma di Competence Tech Transfer – Video Game Creator (art. 4) che si faccia carico del relativo aiuto di stato in regime de minimis (art. 7);
- Titolari di ditte individuali;
- Lavoratori con contratto di lavoro intermittente;
- Lavoratori con contratto di somministrazione.

Sono esclusi:

- Tirocinanti;
- Lavoratori con contratto di apprendistato.

È requisito essenziale per la partecipazione al programma una buona conoscenza della lingua inglese, da attestare mediante curriculum vitae.

Art. 6 – Strutturazione e durata del programma di trasferimento delle competenze tecnologiche

Il programma avrà inizio nel mese di novembre 2024 e terminerà con la sua completa articolazione entro giugno 2025. Sarà possibile proporre la propria iscrizione esclusivamente all'intero programma dal 29/7/2024 e fino al completamento della disponibilità dei posti in aula. Il programma si intende confermato al raggiungimento di un numero minimo di 10 iscrizioni alla data del 30/9/2024.

Art. 7 - Tipologia di sostegno non finanziario

Il programma formativo costituisce sostegno non finanziario alle imprese partecipanti. Il valore di tale sostegno è pari a 40.000 € per discente.

Il sostegno non finanziario sarà erogato ai sensi del regime "de minimis" di cui al Regolamento UE 1407/2013. Il sostegno non finanziario di cui al presente Avviso è compatibile con altri aiuti di stato secondo i limiti previsti ai sensi dell'art. 5 del Regolamento (UE) n. 1407/2013.

Art. 8 - Modalità di partecipazione

Il presente Avviso ha durata dalla data di pubblicazione e fino ad esaurimento della disponibilità di posti nel programma Infiniti Mondì Competence Tech Transfer – Video Game Creator.

Le domande di manifestazione d'interesse dovranno essere trasmesse esclusivamente compilando il modulo online di preiscrizione disponibile sul sito di progetto al link: <https://portale.casatecnologienapoli.it/formazione/video-game-creator-56>. Farà fede l'orario di arrivo della domanda registrato dal server della CTE. Per confermare la validità della preiscrizione, i partecipanti dovranno inviare il modulo che sarà reso disponibile via e-mail a valle della preiscrizione, debitamente compilato e firmato digitalmente (formato PADES) dal legale rappresentante dell'impresa all'indirizzo formazione@casatecnologienapoli.it. In allegato al modulo, l'azienda beneficiaria dovrà allegare una copia del curriculum vitae di ciascun partecipante sottoscritta con firma olografica.

Art. 9 - Casi di esclusione

Il Comune di Napoli, a suo insindacabile giudizio, si riserva di rifiutare qualsiasi candidatura qualora:

- l'impresa proponente non sia in possesso dei requisiti di partecipazione cui all'art. 4 "Soggetti ammissibili";
- la domanda di partecipazione non sia pervenuta secondo le modalità e i tempi di cui all'art. 8.

Art. 10 - Impegni del beneficiario

I soggetti beneficiari si impegnano, a pena di esclusione dal programma, a partecipare attivamente al programma di trasferimento delle competenze tecnologiche per Video Game Creator. Tale partecipazione sarà attestata al termine del programma e dovrà essere superiore o uguale al 70%, in termini di ore di presenza alle attività previste.

Art. 11 - Trattamento dei dati personali

Il Comune di Napoli, in qualità di promotore del programma Infiniti Mondì Competence Tech Transfer – Video Game Creator, è tenuto a fornire alcune informazioni in merito all'utilizzo dei dati personali dell'interessato, secondo quanto previsto dall'art.13 del Regolamento europeo n. 679/2016.

Il titolare del trattamento dei dati personali, di cui alla presente informativa, è il Consorzio MedITech – Mediterranean Competence Centre 4 Innovation, con sede in Napoli, Corso Umberto I 38-40, CAP 80138, e-mail privacy@meditech4.com.

Il responsabile della protezione dei dati è la dott.ssa Afrodite Panico, e-mail afroditepanico@meditech4.com.

I dati personali sono trattati dal Consorzio MedITech – Mediterranean Competence Centre 4 Innovation e da soggetti autorizzati al trattamento, a cui sono impartite idonee istruzioni in ordine a misure, accorgimenti e modus operandi volti alla concreta tutela dei dati personali. I soggetti autorizzati al trattamento sono Università di Napoli Federico II e Cefriel in qualità di responsabili del trattamento dei dati e quali partner del progetto Infiniti Mondì.

Il trattamento dei dati personali forniti dai partecipanti è finalizzato alla realizzazione delle attività del programma Infiniti Mondì Competence Tech Transfer – Video Game Creator e delle altre funzioni della Casa delle Tecnologie Emergenti di Napoli.

I dati personali dei partecipanti non sono oggetto di comunicazione o diffusione

I dati sono conservati per un periodo pari a 5 anni, comunque non superiore a quello necessario per il perseguimento delle finalità sopra menzionate. A tal fine, anche mediante controlli periodici, viene verificata costantemente la stretta pertinenza, non eccedenza e indispensabilità dei dati rispetto al

rapporto, la prestazione o all'incarico in corso, da instaurare o cessati, anche con riferimento ai dati che lei fornisce di propria iniziativa. I dati che, anche a seguito delle verifiche, risultano eccedenti o non pertinenti o non indispensabili non sono utilizzati, salvo che per l'eventuale conservazione, a norma di legge, dell'atto o del documento che li contiene.

Gli interessati hanno diritto di ottenere l'accesso ai dati personali che lo riguardano, chiederne la rettifica, la cancellazione o la limitazione del trattamento e ha inoltre diritto di opporsi al trattamento dei dati che lo riguardano. Hanno diritto di proporre reclamo al Garante per la protezione dei dati personali. Le richieste di esercizio dei diritti previsti dal capo III del Regolamento metropolitano per l'attuazione delle norme in materia di protezione dei dati personali a favore dell'interessato possono essere presentate contattando il Titolare del trattamento dei dati o il Responsabile della protezione dei dati.

Art. 12 - Informazioni sull'Avviso

L'Avviso è pubblicato sul portale della Casa delle Tecnologie di Napoli <https://casatecnologienapoli.it/> e sul sito del Comune di Napoli all'indirizzo <https://www.comune.napoli.it/flex/cm/pages/ServeBLOB.php/L/IT/IDPagina/51884>.

Tutte le informazioni e gli aggiornamenti saranno resi disponibili sul sito di CTE Infiniti Mondì alla pagina: <https://casatecnologienapoli.it/>.