

Particolare "B" ^{0,83}
+0.05 da P.B.

+ 0.05 da P.B.

Sezione

Scala 1:2

Percorso tattile planare con rilievi trapezoidali equidistanti in M-PVC-P integrato con TAG-RIFID 134.2 Khz con codice di Pericolo/valicabile

Rampa di raccordo alla porta UDT in lamiera mandorlata con strato di gomma antisdrucciolo di colore giallo

Percorso tattile planare con rilievi trapezoidali equidistanti in M-PVC-P integrato con TAG-RIFID 134.2 Khz con codice di Arresto/pericolo

0,03

0.50

0.40

0.40

Particolare "A" Sezione

Scala 1:2

0,83

+ 0.05 da P.B.

Percorso tattile planare con rilievi trapezoidali equidistanti in M-PVC-P integrato con TAG-RIFID 134.2 Khz con codice di Pericolo/valicabile

Rampa di raccordo alla porta UDT in lamiera mandorlata
con strato di gomma antisdrucchio di colore giallo

Percorso tattile planare con rilievi trapezoidali equidistanti in M-PVC-P integrato con TAG-RIFID 134.2 Khz con codice di Arresto/pericolo

0,03

bordo banchina

0.40

0.40

0.50

		
COMUNE DI NAPOLI		
 anm	azienda napoletana mobilità	
LINEA 1 DELLA METROPOLITANA DI NAPOLI MIGLIORAMENTO DELL'ACCESSIBILITA' E DEL TRASPORTO PASSEGGERI CON DISABILITA'		
PROGETTO ESECUTIVO		
Capitolo 1.a	Realizzazione postazione all'interno delle Unità di Trazione	
Capitolo 1.b	Realizzazione di dispositivo su banchine delle stazioni	
<table border="1" style="width: 100%; height: 100px; margin-top: 20px;"> <!-- Empty grid area --> </table>		
		PRIMA EMISSIONE
		DESCRIZIONE REVISIONE DOCUMENTO
		29/05/2019 0 0
		DATA REV
EMITTENTI:		
ANM Direzione Trasporti Metropolitane e Funicolari Ing. Vincenzo Drazzo		
	COMUNE DI NAPOLI Servizio Linee Metropolitane Urbane II Dirigente Ing. Serena Riccio	
ELABORATI GRAFICI DISPOSITIVO SU BANCHINE		
- PARTICOLARI SEZ. "A e "B" -		
		NUMERO
FORMATO A1		SCALA 1:2
		FOGLIO —

Tutti i diritti riservati. L'uso e la riproduzione di questo disegno devono essere autorizzati per iscritto dal Comune di Napoli. All rights reserved. Use and re production of this drawing must be authorized in writing by Comune di Napoli.