

SCHEMA PROGETTO “LAY’S REPLAY”

Definizione

Con l’espressione “Football for Good” si definisce un progetto sociale con cui lo sport del calcio viene utilizzato in diversi modi per promuovere un cambiamento positivo per le persone e per il pianeta. Pertanto, non si riferisce alle sole attività sportive “sul campo”, ma a una descrizione più ampia, ovvero di come il calcio può essere usato come strumento educativo e contribuire al raggiungimento degli obiettivi di sostenibilità Agenda ONU 2030.

Al riguardo, vedasi:

<https://www.agenziacoesione.gov.it/comunicazione/agenda-2030-per-lo-sviluppo-sostenibile>

Pilastri - Impatti

Il progetto Lay’s RePlay consente alle organizzazioni e alle comunità locali di partecipare alla pratica del calcio per una buona programmazione. Il partner locale implementa attività di programmazione settimanali ed eventi che contribuiscono allo sviluppo della comunità affrontando questioni rilevanti in ogni luogo e contribuendo alla coesione della comunità medesima.

I pilastri dell’impatto del progetto Lay’s RePlay sono quattro:

1. **ACCESSIBILITÀ** - Maggiore accesso per tutti i membri delle comunità a spazi sostenibili per praticare sport. Gli spazi sostenibili sono convenienti, accessibili e inclusivi.
2. **COMPETENZE E VALORI SOCIALI** - Abilità sociali sviluppate per affrontare specifiche sfide sociali della comunità, inclusa una maggiore consapevolezza della sostenibilità all’interno delle comunità.
3. **INCLUSIONE** - Aumento dell’equità sociale attraverso il calcio per una buona programmazione e aumento del senso di inclusione e appartenenza come parte della comunità.
4. **ATTIVAZIONE** - Vengono stabiliti quadri di collaborazione per coinvolgere le comunità attraverso partenariati locali e proprietà dello spazio.

Obiettivi e Targets

Vengono creati obiettivi e traguardi chiave e in linea con i pilastri di Lays’s RePlay.

I partner locali creano un programma su misura adattato al contesto locale basato su questi obiettivi e traguardi.

Per il progetto 2023 sono stati individuati i seguenti obiettivi minimi:

- 120 partecipanti alle attività settimanali
- 50 ore totali di programmazione al mese
- 200 persone appartenenti alla comunità locale al mese

Fasi

1. **Valutazione dei bisogni** - Il partner locale condurrà una valutazione dei bisogni e identificherà le sfide nella comunità locale. Una volta identificate le sfide, verranno creati obiettivi per ogni sfida con una soluzione globale.
2. **Sviluppare le attività del progetto** - Sulla base degli obiettivi locali, il partner creerà attività che aiuteranno a raggiungere gli obiettivi locali e ad affrontare vari obiettivi che sono anche correlati. Verranno creati un programma settimanale e un budget in base alle attività proposte.
3. **Stabilire Obiettivi** - Sulla base del programma stabilito, verranno fissati gli obiettivi mensili e annuali. Per ciascun obiettivo ci saranno degli indicatori precisi.
4. **Monitoraggio e Valutazione** - Attraverso diversi strumenti, il partner locale richiederà delle informazioni per monitorare l’andamento del progetto.

Informazioni

Per informazioni più approfondite sul progetto Lay’s RePlay, è possibile contattare il seguente recapito di posta elettronica: info@playforchange.org