



# CIVILHUB

FESTIVAL DELL'ECONOMIA CIVILE

---

**NAPOLI 1/2 DICEMBRE 2017**



in collaborazione con



con il patrocinio di



# Gate "Memoria civile"

## L'impegno

Adottare il Parco Viviani nel quartiere Avvocata, attualmente chiuso perché inagibile, come primo nodo del Distretto di Economia civile di Napoli.

## Le azioni

- 1)** Monitoraggio e valorizzazione del Parco da parte degli studenti del Liceo Vico, anche attraverso l'organizzazione di uno spazio filosofico e di uno ricreativo;
- 2)** Costruire un "Giardino della memoria" in cui dedicare una pianta ad ogni vittima delle associazioni di vittime aderenti al Gate: strage del Treno rapido 904, strage di Ponticelli; Giancarlo Siani, Ciro Colonna, Silvia Ruotolo e Lino Romano.

## Gate "Memoria civile"

- 3) Promuovere spettacoli musicali e teatrali, presentazioni di libri a tema ed eventi utilizzando l'anfiteatro presente nel Parco;
- 4) Promuovere la formazione di nuove figure professionali (guide turistiche e culturali) per far visitare l'area del Parco e il territorio limitrofo;
- 5) Promuovere, in collaborazione con gli abitanti del quartiere, la realizzazione di un orto urbano all'interno del Parco Viviani.

# Gate "Memoria civile"

## Le proposte al Comune di Napoli:

- 1) Stabilire tempi certi e costi necessari per la riapertura del Parco;
- 2) Farsi portavoce con la Regione Campania per l'approvazione di una normativa regionale sugli Ecomusei;
- 3) Istituire il primo Ecomuseo di Napoli (anche virtuale) nell'ambito del Distretto di Economia civile;
- 4) Farsi promotore di un dialogo partecipativo nelle scelte delle Sovrintendenze sulle misure di tutela nella città.

# Gate "Rigenerazione urbana"

## Le proposte al Comune e alle Municipalità

- 1)** Costituire dei Tavoli permanenti dedicati alla rigenerazione urbana presso ogni Municipalità ;
- 2)** Avviare la realizzazione di una mappatura delle esperienze di rigenerazione urbana presenti in città (sul modello del progetto "Avanzi" del Comune di Milano);
- 3)** Sviluppare call tematiche su scala cittadina dedicate al tema per aggregare competenze;

## Gate "Rigenerazione urbana"

- 4) Regolamentare le attività commerciali nel Centro storico;
- 5) Adottare criteri di selezione qualitativa dell'offerta turistica, contro i processi di gentrificazione;
- 6) Rendere fruibili agli abitanti dei quartieri gli spazi e i luoghi che rischiano di essere dedicati esclusivamente all'offerta turistica.

# Gate "Welfare di comunità"

## Gli impegni

- 1) Costruzione di legami e appartenenza per relazioni armoniose e di buon vicinato;
- 2) Laboratori di educazione al bene comune e alla convivenza civile;
- 3) Mappatura nei quartieri delle realtà associative con progetti specifici di welfare di comunità;
- 4) Prendersi cura di una strada e dei bisogni dei suoi abitanti.

# Gate "Welfare di comunità"

## Le proposte al Comune di Napoli

- 1) Progettare e realizzare percorsi formativi sulla valutazione dell'impatto sociale;
- 2) Organizzare incontri sul Welfare di comunità tra profit e non profit;
- 3) Promuovere e organizzare laboratori di reti di scuole per un'educazione etica all'uso del web e delle nuove tecnologie;
- 4) Mappatura dei terreni incolti della città di Napoli per progetti legati all'agricoltura sociale.



# Gate "La Città che produce"

## **Dal Laboratorio didattico**

Una città che produce deve offrire lavoro ai più giovani ma anche spazi di aggregazione, aree verdi e turismo di qualità.

## **Alle associazioni**

1) svolgere sempre di più un ruolo di tramite tra le imprese e le istituzioni

## **Al Comune di Napoli**

1) Favorire l'elaborazione dal basso di una proposta con cui far nascere un Polo d'innovazione della Città che produce, anche attraverso un concorso di idee;

2) Istituire un'autorità di controllo della qualità dei percorsi di alternanza scuola-lavoro.

# Gate "La Città che produce"

## Dal Laboratorio didattico

### Le proposte al Comune di Napoli

- 1)** Costruire una piattaforma online in cui raccogliere e raccontare esperienze, storie e pratiche d'innovazione per favorire lo scambio tra realtà diverse (con le modalità di una banca del tempo);
- 2)** Valorizzare Città della Scienza come punto di aggregazione urbano, in cui connettere le esperienze di innovazione tecnologica e digitale, costruendo filiere produttive in dialogo con il tessuto economico e sociale della città;
- 3)** Organizzare e lanciare una call pubblica capace di attrarre competenze nazionali, europee e internazionali in grado di semplificare e migliorare pratiche e procedure amministrative, definendo, nel medio-lungo periodo, una visione strategica di Napoli.

# Gate "Economia di comunità"

## Gli impegni

- 1)** Far confluire le esperienze locali (organizzazioni, enti, associazioni, scuole, università, aziende e privati) all'interno di uno spazio virtuale (sito web) e reale (spazio di coworking) permanente, a partire dall'esperienza di Civil Hub;
- 2)** Rendere Civil Hub un brand e un punto di incontro e confronto a livello territoriale su percorsi ed esperienze di varie realtà (associative e private) in tema di Economia civile;
- 3)** Garantire formazione costante, di qualità e aperta ai giovani;
- 4)** Sviluppare progetti che individuino obiettivi comuni da raggiungere.

# Gate "Economia di Comunità"

## Le proposte al Comune di Napoli

- 1) Istituire un Ufficio dedicato all'Economia civile che faccia da punto di riferimento;
- 2) Individuare risorse disponibili attraverso bandi (condivisi con la Rete dell'Economia civile), svolgendo una funzione connettiva.

# Gate "Giovani e lavoro"

## Gli impegni

**1)** Costruire una Rete informale dell'Economia civile:

**a)** mantenendo stabili i gruppi di lavoro;

**b)** convocando una riunione plenaria che prosegua il percorso di Civil Hub, continuando il lavoro di mappatura e analisi delle realtà civili presenti nella città e nell'area metropolitana;

**2)** Far diventare il Gate "Giovani e lavoro" un luogo d'incontro tra esperienze dell'Economia civile, scuole e Università, promuovendo percorsi di accompagnamento e formazione di nuove imprese e nuove professionalità.

# Gate "Giovani e lavoro"

## I progetti

- 1) Ambiente:** sviluppare progetti di riuso, riciclo e mobilità dolce;
- 2) Lavoro:** riutilizzo sociale dei beni confiscati e di quelli in disuso; promozione del turismo responsabile;
- 3) Solidarietà:** promuovere innovazione sociale e tecnologica e inclusione.

# Gate "Giovani e lavoro"

## Le proposte al Comune di Napoli

- 1)** Organizzare un sistema di ricognizione e comunicazione stabile delle opportunità formative, di lavoro e d'impresa rivolte ai giovani;
- 2)** Riconoscere formalmente la Rete dell'Economia civile e impegnarsi verso la costruzione del Distretto dell'Economia civile.