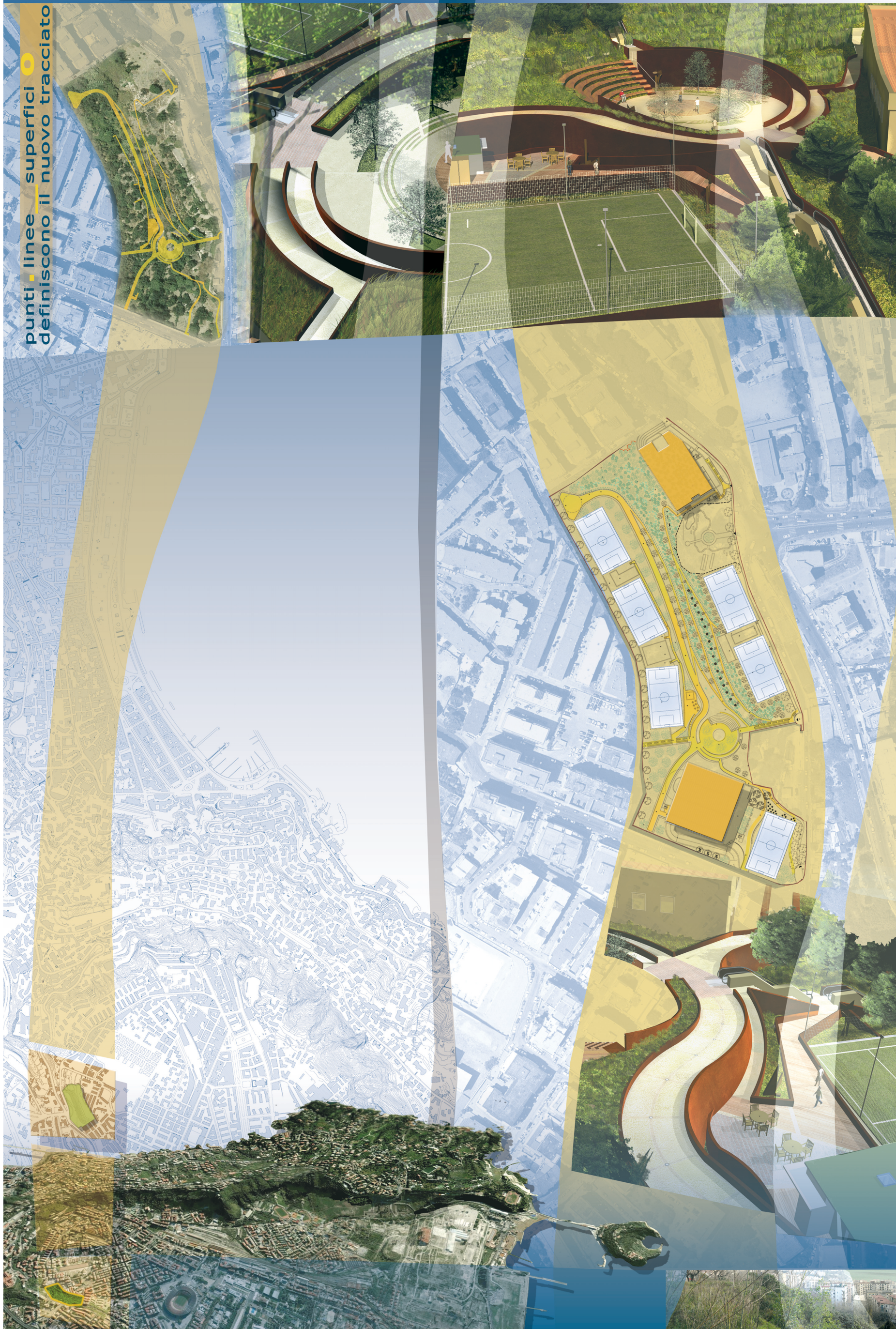


Il progetto del *Parco per il gioco e lo sport* nasce dalla sinergia di investimenti privati con le indicazioni della pubblica amministrazione e prevede la realizzazione di attrezzature sportive (6 campi di calcetto in erba con annessi spogliatoi e due blocchi palestre coperte), parcheggi interrati, sistemazione dell'area a verde attrezzato con il miglioramento dei collegamenti lungo il pendio utilizzando i principi dell'ingegneria naturalistica. Un'importante funzione a livello di quartiere è costituita dai collegamenti interni che seguono le curve di livello dell'area senza alterare l'orografia del luogo: i varchi pedonali dislocati lungo il perimetro del lotto sono collegati da una rete di viali nel verde che, oltre a distribuire le varie funzioni sportive e i relativi servizi, servono da collegamento tra le due zone poste una a monte dell'intervento e l'altra a valle. I collegamenti pedonali sono integrati dall'inserimento di scale mobili.



parco per il gioco e lo sport

punti - linee - superfici
definiscono il nuovo tracciato



progetto e impaginazione: Studio Sarubbi
progetto grafico: Francesco Scivico

novembre 2007

stampa digitale MEF